Leyenda de actividades y prioridad de inscripción

Cualquier alumno puede apuntarse a cualquiera de las actividades ofertadas, independientemente del título que está cursando. Sin embargo, para las actividades que tienen un cupo limitado se dará prioridad en la primera fase de inscripción a los alumnos que estén cursando los títulos que se indican en algunas de las actividades, según la siguiente leyenda.

- *: No hay ninguna titulación con mayor prioridad para la inscripción en esta actividad.
- 1: Grado.
- 2: Máster en Ingeniería Informática
- 3: Máster de investigación.
- 4: Titulaciones de Máster que se imparten en inglés.
- 5: Doctorado.

Semana de actividades complementarias

La Semana de Actividades Complementarias se incluye en el calendario oficial de los títulos impartidos en la Facultad para poder ofrecer a los alumnos formación en competencias transversales y en temas relacionados con el mundo de la empresa. Para ello se ha reservado una semana en en el curso en la que no se impartirán las asignaturas regulares(excepto en primer curso de grado), para que los alumnos dediquen esa semana a las actividades complementarias que en ella se ofertan.

Aunque son complementarias, las actividades programadas forman parte del título que el alumno cursa, en forma de competencias transversales, por lo que los alumnos deben seguir en la semana una o más de las actividades ofertadas. Así podrán avanzar en la superación de las competencias transversales necesarias.

Inscripción previa a través de la web

Reconocimiento de créditos de libre elección para los alumnos del Plan 96



http://www.fi.upm.es/es/semanaactividadescomplementarias





Facultad de Informática Universidad Politécnica de Madrid

http://www.fi.upm.es/es/semanaactividadescomplementarias

20 MARZO

10:00 - 12:00 (actividad 03) Mesa Redonda "Oportunidades profesionales en consultoría" - Accenture, PwC, Neoris (*)

12:00 - 14:00 (actividad 09) La Metodología de Trabajo por Proyectos - GMS Management Solutions (*)

12:00 - 14:00 (actividad 24) Más allá de la Programación - ATOS (*)

12:00 - 14:00 (actividad 37) Visita Centros Campus de Montegancedo I - FIUPM (*)

15:00 - 17:00 (actividad 04)

Taller Evalúa tus competencias con Coritel - Coritel (*)

15:00 - 19:00 (actividad 08)

Java a Muerte en la Politecnica - idealista.com (*)

21 MARZO

10:30 - 12:30 (actividad 23)

El mercado de trabajo de la nueva era de la informática - IBM (*)

12:00 - 13:30 (actividad 07)

Gestión Eficaz del cliente - PwC (*)

11:00 - 14:00 (actividad 38)

Visita Centros Campus de Montegancedo II- FIUPM (*)

22 MARZO

09:00 - 10:00 (actividad 34) Comparte lo que sabes, difunde lo que has hecho. La divulgación científica es importante - OTRI UPM (3,5) 09:00 - 10:30 (actividad 21)

Alternativas profesionales para recién titulados en Informática - Babel Sistemas de Información (1,2)

09:30 - 11:30 (actividad 02) Desarrollo de Software con Metodologías Ágiles -Coritel (*)

10:00 - 14:00 (actividad 11)
Presentación de Laboratorios y Grupos de Investigación de la FI - FIUPM (*)

11:00 - 12:00 (actividad 22) Robótica social de consumo en España, ¿ciencia ficción? - AlSoy Robotics (*)

12:00 - 14:00 (actividad 30) Seminario técnico - HTC (*)

15:00 - 17:00 (actividad 13) El Papel de los ERP's como sistemas Informáticos claves en el mundo de la Empresa -Sopra Group (*)

15:00 - 17:00 (actividad 25) Plan de Contingencia del Edif. Windsor - Deloitte (*)

17:00 - 19:00 (actividad 36) Seminario del Instituto IMDEA - Software

23 MARZO

09:00 - 11:00 (actividad 14) Business Intelligence: el arte de transformar el dato en información clave - Sopra Group (*)

10:00 - 11:00 (actividad 35) La protección de los resultados de investigación en la UPM - OTRI UPM (3.5)

11:00 - 13:00 (actividad 10) Atrévete a desarrollar tu idea de negocio: recursos para emprendedores en la UPM - UPM (*) 12:00 - 14:00 (actividad 26)

The role of English in the digital world- FIUPM (1,4)

12:00 - 14:00 (actividad 27)

Claves para afrontar un proceso de Selección-Everis (*)

16:00 - 17:00 (actividad 19) Introducción al desarrollo de videojuegos - Capítulo de Estudiantes ACM (*)

Actividades de varias jornadas

· Las siguientes actividades se desarrollan en varias jornadas, siendo el horario indicado el mismo para las respectivas jornadas.

20 y 21 de Marzo

09:00 - 13:00 (actividad 17)

¿Dónde buscar y publicar árticulos de investigación y conocer quién me cita? - ICE UPM (3,5)

15:00 - 19:00 (actividad 28)

La Seguridad Integral en la empresa - AnyHelp Internacional (*)

15:00 - 20:00 (actividad 16)

Metodología para un aprendizaje eficaz de los alumnos de la Universidad - ICE UPM (1 - 2°Curso)

21 y 22 de Marzo

15:00 - 20:00 (actividad 39) Concurso de Programación - Capítulo de Estudiantes ACM (*)

20, 21 y 22 de Marzo

16:00 - 19:00 (actividad 40)

Collaborative software development using IBM Rational Team - IBM (4)